

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	グライアイ			境遇	いじめ
出自 (効果)	薬学者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	16	11	10	10	10	9
ボーナス	7	5	3	3	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	7	4	3	4	3	3

HP	97
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			7	0	4	0	3	8	14
スキル	スピードスイング、アームズマスタリー、オートガード、イミュンカイト、フェイス・アウター		1			+4	+2	+3	1
その他	戦士の環、バスターグリップ			3		+1			
総計(右)			8	18					
総計(左)					3	26	6	8	14
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ハイHPポーション
肉×3処理済み	3 ハイMPポーション
HPポーション×5	使用済み2本
MPポーション×4	ソリッドブーツ
冒険者セット	野営道具
ポーションホルダー	調理用具
ランチボックス	飯代
レザージャケット	パッドッドアーマー
サークレット	グレートヘルム
グレートソード	
戦士の環	

現在重量: 17
 最大重量: 54
 所持金: 18990
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルストミスト	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象の物理防御力に□5する								
アームズマスタリー【両手剣】	★		パッシブ		自身			選択武器使用
効果: 取得する際に「長剣、両手剣、槍、斧」からひとつ選択。選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スマッシュ	★	5	マイナーアクション		自身	自動成功		
効果: ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リカバリー	★	3	クリンナッププロセス		自身	自動成功		
効果: バッドステータスひとつを回復する。								
ソウルヒート		3	3	バーサーク		自身	自動成功	
効果: あなたは【狂戦士化 (SL+1)】を受ける								
バーサーク		5	3	マイナーアクション		自身	自動成功	
効果: ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージ+【SL×3】する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に□1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
ビクトリーブラット		1		効果参照		自身	自動成功	
効果: あなたが戦闘終了まで【狂戦士化】の効果を受けていた時に有効。戦闘終了に使用する。HP回復を行なう。HPを【SL×10】点回復する。								
ウェポンガード	★	4		ダメージロールの直後		自身	自動成功	両装備、防弾中1回
効果: ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに【武器の攻撃力+2】する。(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのうち+2する)。								
バリエーションフォーム	★			セットアッププロセス		自身	自動成功	
効果: 攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
イグザクトハンド	★			判定の直前		自身	自動成功	シーンに1回
効果: 【器用】判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。								
スピードスイング		1		パッシブ		自身		両装備
効果: 装備している「装備部位: 両」の武器「行動修正」に+【SL×3】(最大0)する。								
カバーリング	★	2		ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	
効果: 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
オートガード		2		パッシブ		自身		
効果: 【物理防御力】に+【SL×2】、【魔法防御力】に+SLする。								
バルテックスアタック	★			効果参照		自身	自動成功	カリア、シリアに1回
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を【対象: 単体*】に変更、ダメージに+【CL×10】する。								
ワイルドアサルト	★			パッシブ		自身		
効果: 【HP】が【最大HP】未満の時に有効。攻撃のダメージ+1Dする。								

両親が薬学者のため薬への知識があり自作でポーションが作れるほど。
 幼少期から身長が高かったためいじめられていた。今も成長中。【2セッションごとに1センチ大きくなる】元の身長193センチ
 幼い頃に魔物に襲われてるところ助けてもらった。その人に憧れて冒険者になる。

