キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ＋１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃１＋転倒
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ＋１(重複不可)。１ターンに何度でも使用してよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援１
胴		たからもの		オート			ピンク色の肩掛けカバン