

キャラクター名

プレイヤー名

汐田 風莉 (しおだ ふうり)

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バード	Lv.1:	バード	性別	JK
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	平凡
出自 (効果)	一般人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	16	9	8	14	8	20	8	HP62
ボーナス	5	3	2	4	2	6	2	MP75
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1	フェイト5
他修正						1		
能力値	5	4	2	5	3	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	S1レーメ音楽隊の帽子					3			
胴部	S1レーメ音楽隊の制服					4			
補助	レーメ音楽隊の外套					3			
装身具	楽器								
能力値			4	0	2	0	9	5	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	3	2	13	9	4	10m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d	ハイMPポーション10個
トラップ解除	4			4	+ 2 d	冒険者セット
危険感知	3			3	+ 2 d	小道具入れ
エネミー識別	5			5	+ 2 d	ポーションホルダー
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d	ハイHPポーション3個
魔術判定	5			5	+ 2 d	ポクシーチ料理
呪歌判定	9	8		17	+ d	拡声の石
錬金術判定					+ d	強心丹5個
現在重量：	14					
最大重量：	32	所持金：	448	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象のHPを3D+CL*3回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身		シーン1回	
効果：イニシアチブプロセスでヒールを行う。								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンs1回	
効果：行動済のキャラを未行動にする								
ディスコード	4	4	DR前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：対象の行う攻撃のダメージに+s1dする								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象のシナリオ制限あるスキルを回復。								
アフェクション	1		DR直後		単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象の受けるダメージを0に変更する								
アンブロンプチュ	1	7	判定の直前		自身	自動成功		
効果：その判定を呪歌判定で代用する								
ベアアップ	1							
効果：								
トレーニング精神	1							
効果：								
エグゼキューター1	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
エンラージリミット	1							
効果：								
効果：								

汐田 風莉 (しおだ ふうり)

ごくごく普通の女子高生。
人付き合いはあんまり得意じゃない方。
たまたま家に父親のギターが埃を被ってて、
ちょっと弾いてみたら思ったより楽しくて
それがきっかけ。
毎日コツコツ練習して昨日よりも上手に弾けるようになったり、新しい曲が弾けるようになった事に嬉しさと喜びを感じるタイプ。
歌は上手な方だけど本人が内向気味なので帰宅部で発表の場所は友達とのカラオケ部屋程度。
それでも結構友達は楽しんでくれて、結構嬉んでいるとか。

4d+17 呪歌判定
5d+17 呪歌判定(アンブロンプチュ)
4d+2 ディスコード
3d+18 ヒール回復量
5d+6 プロテクション