

キャラクター名
傲慢

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
頭		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目とコスト-1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		傲慢		オート	なし	自身	自身を含めた舞台上の全ての存在は「アクション」マニューバを使用した場合コスト+1する。
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		動脈		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		大罪		オート	なし	自身	最大行動値+2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		狂化器官		オート	なし	自身	自身の攻撃のダメージ+1。付随する効果全て無効
胴		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定出目+1 ターン終了時1パーツ損傷。
胴		悪魔の翼		ダメージ	0	自身	防御2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		創造		ラピッド	1	自身	「対戦車ライフル」を修復する。