キャラクター名

怠惰

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		怠惰		オート	なし	自身	舞台上の全ての存在は最大行動値を-3した状態で戦闘を開始する。1ターン経過ごとにドールの最大行動値-2。
		知覚混乱		ジャッジ	2	1～2	妨害2　1ターンに何度でも使用可能
		悪魔の翼		ダメージ	0	自身	防御2
		分厚い脂肪		ダメージ	0	自身	防御2
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効　大失敗時ダメージ2倍
		めだま		オート			1
		のうみそ		オート			2
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			