キャラクター名

嫉妬

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		嫉妬		オート	なし	自身	自身以外の手駒が攻撃マニューバの対象になった際、自身の攻撃の出目を+1する。(最大+10まで)
		釘バッド		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
		悪魔の翼		ダメージ	0	自身	防御2
		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
		怪力		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃のダメージ+1
		余分な思考		オート	なし	自身	最大行動値+2
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		大罪		オート	なし	自身	最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
		はらわた		オート			