キャラクター名

暴食

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		暴食		オート	なし	自身	与えたダメージの数だけパーツを修復する。
		めだま		オート			1
		のうみそ		オート			2
		大罪		オート	なし	自身	最大行動値+2
		余分な思考		オート	なし	自身	最大行動値+２
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　1回振りなおし可能。
		長い腕		オート	なし	自身	白兵、肉弾攻撃の射程+１
		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目＋1
		平気		オート	なし	自身	ターン終了時まで損傷したパーツ使用可能
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	サイコロを振りなおす
		悪魔の翼		ダメージ	0	自身	防御2
		やぶれひまく		オート	0	自身	防御2
		ベクトル偏向膜		オート	なし	自身	爆発無効　大失敗時ダメージ2倍
		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象のダメージを自身が受ける。
		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付属する効果全て無効
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」無効
		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+「切断」無効
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			