

キャラクター名
憤怒

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		憤怒		オート	なし	自身	自身を攻撃の対象にした対象へ攻撃する際、出目とダメージ+3
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		大罪		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		異形存在		オート	なし	自身	ダメージを受けた際、大成功でなければ命中個所は自身が決める
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		無限解体		ダメージ	なし	自身	ダメージを与えた際、次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て「ダメージ」となる。
頭		雄叫び		ラピッド	1	0	身以外の姉妹にマニューバが宣言された際に宣言可能。対象を自身に変更する。1ターンに何度でも使用可能。
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	全損部位 1 つにつき全ての判定の出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、ダメージ+1
腕		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵のダメージ+1
腕		引き裂き		オート	なし	自身	「こぶし」「あご」は「肉弾攻撃+切断」になる。
腕		強化筋肉		ダメージ	なし	自身	防御2
腕		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の出目+1
腕		殺戮者		オート	なし	自身	コストとして基本パーツ1つ損傷、攻撃、切断判定を振りなおしてよい
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		悪魔の翼		ダメージ	0	自身	防御2