キャラクター名: 雛咲千早（ひなさきちはや）

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	英雄			**目標**	命令

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	21	18	8	21	8	9
ボーナス	5	7	6	2	7	2	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正			1				
能力値	6	9	8	2	8	3	3

HP	85
MP	72
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	錬金術：刀（器用+[SL×2]）			19					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	トリックマント					5			
装身具	豪傑の証								
能力値			9	0	8	0	3	16	11
スキル	スペシャライズ/ウェポンフォーカス		5	10					
その他	豪傑の証/漆黒の星		2			5		1	
総計(右)			16	29					
総計(左)			16	10	9	20	3	17	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 3 d
トラップ解除	9			9	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	▽漆黒の星
異次元バック	小型ハンマー
ポーションホルダー	上位呪壁札（お守り）
小道具入れ	おむすび
冒険者セット	
☆ハイMPポーション×5	◇盗賊のクリスタル
ハイMPポーション×5	◇錬金術師のクリスタル
栄養ドリンク×2	◇対抗:スリップのクリスタル
聖水×2	◇敏捷のクリスタル
毒消し	スロット差額
▽くさび×4	

現在重量： 23

最大重量： 27

所持金： 9661

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4(3)	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	効果		単体	自動	シナ1	
効果：	スキル宣言を一つ打ち消す							
バタフライダンス	★	-	パッシブ		自身	-		
効果：	回避判定+1D							
ウェポンクリエイト	5	7(6)	マイナー		自身	自動		
効果：	選択した武器を１個作成、装備する/シーン終了まで							
AM：錬金術	★	-	パッシブ		自身	-		
効果：	錬金術武器の命中+1D							
スペシャライズ：錬金術	5	-	パッシブ		自身	-		
効果：	選択した武器の命中+SL、ダメージSL							
ドッジムーブ	1	2(1)	効果		自身	自動		
効果：	回避判定時、達成値+[SL+2]							
クイッククリエイト	3	5(4)	セットアップ		自身	自動	シーンSL	
効果：	ウェポンクリエイトを使用する							
シンセサイゼーション	★	5(4)	ムーブ		自身	自動		
効果：	ポーションを２つ使用する							
マグニフィケーション	★	6(5)	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果：	ポーションを対象に使用する。このスキルの対象に自身を選択できない。							
レイジ	4	-	マイナー		自身	自動	刀使用	
効果：	(※誓約適用)ダメージに+[SL×10]する。メインプロセスまで持続し、その直後、使用した武器は破壊される。							
ピアシングストライク	3	5(4)	DR直前		自身	自動		
効果：	ダメージ+[SLd]							
ウェポンフォーカス	★	-	パッシブ		自身	-		
効果：	選択した武器の武器攻撃+5							
グランススラッシュ	★	2	DR直前		自身	自動	シーン1	
効果：	白兵攻撃のダメージを選んだ属性魔法に変更する。							

東の国で名の知れた武家【雛咲家】の一員。
『嫡男以外の人間は家を出て、自らが定めし相手を主君とし生涯お仕えせよ』という家のしきたりに従い、主君になってくれる人を探しにやってきた。
黒髪和装の典型的なサムライ少女。基本的には親切でおおらかな善人だが、しきたりの話になるとちょっと目の色変わる。
→カンナギとしての才能を活かす道を求め、しののかを通じてダイワのヨロズ姫から師事を受けてきた。
その中で雛咲家の伝承刀【木花咲耶】に宿る霊力から、霊力の刀を生成する術を学んできた。
生成した霊刀はごく短時間しか維持出来ず脆いが、実物の刀と遜色ない切れ味を引き出せる。今回はこの力を用いて皆を守るようだ。

ダメージ2D+2D（トリックマント）+3D（ピアシング）+29+40(レイジ) //7D+69（期待値93） MP7
回避3D+2D（フェンサーⅡ）+9+3(ドッジムーブ) //5D+13（期待値30）MP1+F1
刀生成MP10　２本投げマグニフィケーションMP9

キャラクター名

雛咲千早（ひなさきちはや）

プレイヤー名

所持品			
雪琥珀のお守り/珊瑚の飾り			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
最強流派	1	10点						
効果：選択したサムライスキルのSL+1/挑戦を断ってならず、負けてもいけない								
（×）勇猛の誓い	1	10点						
効果：※ウォーリアでない								
オピニオン	1		パッシブ		自身	-		
効果：交渉の【精神】判定+1D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身	-		
効果：【筋力】基本値+3								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身	-		
効果：【感知】基本値+3								
トレーニング：器用	1		パッシブ		自身	-		
効果：【器用】基本値+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動	シーン1	
効果：ポーションを使用する								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身	-		
効果：罠探知+1D								
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身	-		
効果：罠解除+1D								
サーチリスク	1		パッシブ		自身	-		
効果：危険感知+1D								
フェンサーⅠ	1	F1	効果		自身	自動		
効果：武器ダメージ+[（対象の数）D]								
フェンサーⅡ	1	F1	判定直前		自身	自動		
効果：リアクションの判定+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								