

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	1			3	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率80%未満	白兵	9r+3	3	15		日本刀による攻撃。
侵蝕率100%未満	白兵	9r+3	3	30		フルパワーアタック込み
侵蝕率100%以上	白兵	10r+3	3	37		フルパワーアタック込み

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
日本刀	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
獣の力	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]する。								
音速攻撃	2	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 組み合わせた攻撃の判定ダイスを+Lv個する。								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃は、全力移動を行った後に攻撃を行う。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ				80%	
効果: そのラウンド中にあなたが行う白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*5]する。ただし、このラウンドの間、あなたの行動値は0になる。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆コンセプト  
一刀両断の大剣豪。相手の間合いに踏み込み、一閃しましょう。

◆セットアッププロセス  
・フルパワーアタック(80%以上)  
このラウンド中、あなたが行う白兵攻撃の攻撃力を+15(+20)する。ただし、行動値が0になる(戦闘移動・全力移動の値も変化することに注意!)

◆メジャーアクション  
・コンセントレイト、獣の力、音速攻撃  
クリティカル値8(7)とし、白兵攻撃を行う。判定ダイスを+2個(+3個)、攻撃力+10(+12)する。

+-一閃  
攻撃前に全力移動を行う。相手と同じエンゲージにいない際に使用しましょう。