

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ソラリス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	14
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	14
精神	2	0	0			2	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
侵蝕率100%未満	RC	9r+4		9		エクスペロージョン:シナリオ3回
侵蝕率100%以上	RC	9r+4		30		エクスペロージョン:シナリオ4回 マスヴィジョン:シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
ストレンジフェイス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ マス 消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限7)								
光の手	1	2	メジャー			RC		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定は【感覚】で判定を行える。								
アシッドボール	1	2	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+Lvの射撃攻撃を行う。この攻撃では対象の装甲値を-5する。								
エクスペロージョン	3	3	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果: 攻撃力+8の射撃攻撃を行う。シナリオLv回								
マスヴィジョン	3	4	メジャー			シンドローム	100%	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV*5]する。シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◆コンセプト
光の球を作って放つ。爆発させることで範囲への攻撃や、大火力を見込めます。

◆メジャーアクション
・コンセントレイト、光の手、アシッドボール (+ストレンジフェイス)
クリティカル値8(7)とし、【感覚】の値で判定。判定ダイスを+3個。攻撃力+1(+2)する。

+エクスペロージョン
攻撃力をさらに+8し、対象を範囲選択にする。シナリオ3回(4回)まで。

+マスヴィジョン(100%以上)
攻撃力をさらに+20する。シナリオ3回まで。