キャラクター名
真桜凪

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	実験体	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	3	1	3			7
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
同輩チルドレン	P 幸福感	N 劣等感		
戦闘教官	P 尊敬	N 憤懣		
山口みずき	P 感服	N 恐怖		
初島伊織	P 好奇心	N 嫉妬		
リプロダクター	P 有為	N 不信感		
被害者	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：バロール	2		メジャー			シンドローム		
効果：								
巨人の斧	3	3	メジャー			白兵・射撃		
効果：								
斥力の矢	1	2	マイナー					
効果：								
ギガンティックモード	1	3	メジャー			白兵・射撃		
効果：								
サイコメトリー	1	2	メジャー			情報		
効果：								
壁抜け	★							
効果：								
テクスチャーチェンジ	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

実験体として扱われていたところを霧谷に拾われる
行動原理の根幹は「霧谷への信頼」「自分の存在を世界に刻む」
俺より強い奴と戦いたいというストリートファイター精神があったりなかったり
そういや潜入工作用に情操教育重視で育ったって設定だったよ

斥力の矢：＋Lv＊２
巨人の斧：＋Lv＊３
ダメージ：＋１１／＋１６

({感覚}+{ダイス修正}+{侵蝕率}-2)dx+{射撃}@(8-{C修正})　コンボ命中
({感覚}+{ダイス修正}+{侵蝕率}-2)dx+{射撃}@(7-{C修正})　１００％コンボ命中
({肉体}+{侵蝕率})dx@10　回避
(5+{侵蝕率})dx10+2@10　//情報収集withサイコメトリー＆チーム
(5+{侵蝕率})dx10+1@10　//情報収集withサイコメトリー＆情報：UGN
(5+{侵蝕率})dx10@10　//情報収集withサイコメトリー

//ダイス修正=0
//C修正=0
//侵蝕率=0

//肉体=1
//感覚=7