キャラクター名

ベリト

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	78

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	2	3
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
謝罪	
戦火	
殺戮の天使	
秘密	
会話	
死去	
朝日	昔に早起きして見た輝かしい朝の陽差しが、今の曇り空を突き抜けてくる。何時かは晴れ渡る空も見れる筈だと、希望を抱かせてくれた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ミネルヴァ	信頼	3	①②③④⑤	
セラ	友情	3	①②③④⑤	
ジル	保護	4	①②③④⑤	
エルマ	友情	3	①②③④⑤	
アリサ	保護	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	特殊	自身	任意の未練に狂気点１点を得る代わりに、アクションマニューバのコストを踏み倒せる
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	任意の未練に狂気点１点を得る代わりに、ダメージ＋2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージを肩代わりする、何度でも使える
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	付随効果を全て打ち消す
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵を全体攻撃化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
胴		鍵		オート			古くとも錆びていない鍵。託された何かを、どこかに仕舞い込んだはずだ。
胴		写真立て		オート			
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵１＋爆発
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾＋１
胴		沸き上がる衝動(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		五感強化(けもみみ)		オート	なし	自身	行動判定に用いても大失敗時に損壊しない
頭		覚悟（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値＋２
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効
腕		滅多打ち（ジェットノズル）		ダメージ	特殊	自身	任意の基本パーツを損傷させる代わりに、自分が発生させたダメージ判定にダメージ+1、1ターンに何度でも使用できる
腕		出力増幅装置(ガントレット)		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して防御1、腕部の肉弾・白兵攻撃マニューバのダメージに+1