キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0		5	8
感覚	2	0	0		4	6
精神	1	0	0		1	2
社会	2	0	0			2

HP	158
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚			意志	4		調達		
運転：			芸術：			知識：	4		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
オールレンジ	5	2	メジャー	武器		対決	白兵、射撃	
効果： 判定+Lv								
踊る髪	1	2	メジャー	武器		対決	白兵、射撃	
効果： 1点でも与えた場合硬直を付与								
伸縮腕	2	2	メジャー	視界		対決	白兵	
効果： 白兵攻撃の射程を視界に変更する　判定ダイス-[3-Lv]個								
骨の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果 :シーン間、以下のデータの武器を作成し装備する。　種別:白兵　技能:<白兵>　命中:-1　攻撃力:+[Lv+5]　ガード値:6　射程:至近								
貪欲なる拳	3	3	メジャー			対決	白兵	
効果： 白兵攻撃のダイス+[Lv+1]個								
蛇の動き	3	2	リアクション		自身	対決	回避	
効果： ドッジ判定ダイス+Lv個								
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動		
効果 :ラウンド間、対象は自身の持つ融合以外のすべてのエフェクトを使用できる。効果中、自身は移動できず常に対象と同一エンゲージに移動する								
サイレンの魔女	2	5	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	RC	
効果： [攻撃力+[Lv*3]]の射撃攻撃、装甲無視。《コンセントレイト》の組み合わせ不可								
さらなる波	5	2	メジャー			対決		
効果： 攻撃力+[Lv*2]								
透過	1	4D10	オート	至近	自動	自動		
効果： 自身へHPダメージが算出された直後に使用可。適用予定のHPダメージを0にする。1シナリオ1回まで								
コンセントレイト：エグザイル	3	2	メジャー					
効果：								
瞬間退場	1							
効果：								
浸透撃	2	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果： ガード不能攻撃。1シナリオLv回まで								

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
生命増強	4							
効果：	HP+Lv×30							
振動球	1	3	メジャー	視界		対決		
効果：	[攻撃力+Lv]の射撃攻撃、装甲値無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								