キャラクター名: レオ・ウィナー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	1	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1430		のめり込む趣味がある		
			すみかが燃えたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	6			16	2
体	6	筋力	10			16	2
		生命力	9	1		16	2
心	5	知力	11			16	2
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
ソーサラー	1		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ディフェンススタンス	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	3
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	3	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体	1H	5	1	2d+ 4	11	3	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
インク	○□□○□□
ペン	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
保存食1週間x2	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
たいまつ6本x4	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	2

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

彼の両親は蛮族につれてこられた食料だった。だが、彼の母親が身籠っていることを知られると「餌は多いほうがいいな」と食料増産役と世話役として捕らえられる。
間一髪で逃げ出すことに成功し、出産した両親は強い子に育てようと彼に名前をつける

そうして鍛えられた子どもは…まあ、両親の理想以下とはいえそれなりに強く育ち、弱い蛮族からの襲撃をいなし、簡単なお使いもこなせるようになった。
そんな折、偶然いつものルートを使ってると魔剣の迷宮に迷い混んでしまう。
そして彼は少女を保護することになるがまた別のお話。

両親は彼が一人前になる前に蛮族によって食べられ死亡。価値観は外の世界の者を教えられたため、比較的常識的、むしろ蛮族への憎しみは強い

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟