キャラクター名
パドル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	C3-6　己に何らかの誓いを立てている		
経験点	0		C5-1　物心がついた時には独りだった		
			B4-3　近所に芸術家が住んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	1		16 + 2	3
		敏捷度	11	1		21 + 1	3
体	14	筋力	5			19	3
		生命力	5			19	3
心	7	知力	7			14 + 1	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー				2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イージーグリップ	2H	1	1	2d+ 7	12	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	天然石の耳飾り	芸術家からのプレゼント
顔		
首	天然石の首飾り	芸術家からのプレゼント
背中		
右手	宗匠の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

私の名前はパドル。しがない独りのナイトメアさ。私の最初の記憶は大雨の中、果物を持って何かから逃げていたが運悪く転んで水たまりに突っ込んじまったことだね。そして泥だらけになりながら雨で洗い流した果物を齧っていたのさ。泥臭い果物を齧りながら私は誓ったよ。絶対に死んでたまるかってね。

今は変わり者の芸術家の紹介で、この辺りで案内人をして生計を立てているからあの時よりはマシだね。しかしまぁ最初はこっちがチビの女と見るなり依頼を取り下げる奴・依頼料を払わないやつ・尻を触ってくるやつ・ナンパしてくるやつ…まぁ色々いたものさ。今はなめられないためにも角を常に出して生活している。所詮ナイトメアで孤児の私にはこんな生活でも贅沢ってものさ。街で生活はできないし他人には敬遠されるが、幸いにも芸術家の顔が利くらしく襲ってくるやつはいない。お互い最低限のかかわりで生きて行くのが幸せなんだよ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パドル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1週間)x8	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□