

キャラクター名 ミケル=ヤーデルード プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	2240				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	6		22 + 1	3	グラップラー	9		
体	13	敏捷度	12	8		29 + 1	5	エンハンサー	3		
		筋力	2	3		18	3	アルケミスト	1		
心	6	生命力	6	2		21	3	ライダー	9		
		知力	5	2		13 + 1	2				
		精神力	14	4		24	4				

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120p
鎧貫き	1B39 p
乱撃	OP135p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
シャドウステップ	OP134p
鎧貫き	1-292p
変幻自在	1-282p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベア	
レジスタンス	
遠隔指示	
HP強化	
探索指令	
騎獣強化	
HP超強化	
特殊能力解放	
獅子奮迅	
騎獣の献身	
威嚇	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	12	14	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	ミモレの上質布鎧	筋力	6	回避力	1	防護点	1
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1
回避技能	グラップラー	合計値	17				2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サイズミックレッグ	1H#	18	0	2d+ 13	11	13	32										
<small>グラップラー専用。キックを強化/イグニタイト加工/振替の武器 (火、氷、雷、風、雷)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 17	2	48

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12/1	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 13	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	ディスプレイ・ガジェット
顔	狩人の目 まもち成功時命中+1
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

—その他メモ		自動失敗
生まれ：隠れ里		チェック
幼少期の経験：魔域に迷い込んだ		□□□□⑤
1回目のハブニング：なし		□□□□⑩
少年期の経験：学ぶ機会を得た		□□□□⑮
2回目のハブニング：恋人がいる/いた		□□□□⑳
青年期の経験：隙は見逃さない		□□□□㉑
3回目のハブニング：何者かに命を狙われている		□□□□㉒
4回目のハブニング：自分のせいで誰かを傷つけた		□□□□㉓
ヴァグランツになった理由：故郷にいられない理由がある		□□□□㉔
信条		□□□□㉕

