

キャラクター名 ダリル=ヒューズ プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	臨死体験		
経験点	110		大きな挫折 父親旅にでている いた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	2	2	17 + 2	3				
体	10	敏捷度	8			15	2	セージ	5		
		筋力	9	3		22 + 2	4	エンハンサー	2		
心	4	生命力	6	4		20	3	アルケミスト	1		
		知力	10	1		15 + 1	2	ウォーリーダー	5		
		精神力	3	2		9	1				

戦闘特技		能力値	ボーナス
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
鼓砲陣率追加	MA24p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ポイズンニードル	
瑕疵への追撃	
怒涛の攻陣Ⅱ烈火	
陣率：軍師の知略	
陣率：慮外なる列撃Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ豪炎	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク					
鎧	プレートアーマー	筋力	21	回避力	-2	防護点	7
盾	タワーシールド(盾徽章)	筋力	17	回避力	0	防護点	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値			7	9	
回避技能		ファイター					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 9	10	14	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 10	10	14	30										
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 11	12	11	6										
パイク たどたどしい・おしゃれな	1H両	24	0	2d+ 10	9	14	34										
パイク たどたどしい・おしゃれな	2H片	24	0	2d+ 10	9	14	44										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 7	9	58

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 8	2d+ 10	2d+ 8	11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 筋力の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
まだ見ぬ世界を見るため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
元々は孤児で父親代わりの男に拾われた過去を持つ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
生まれながらに赤い瞳と漆黒の髪を持つことで忌み嫌われ、5歳の頃に親に捨てられる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
あまりの寒さに一度生を手放しかけたものの、男に拾われたことで息を吹き返す	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
マカブで成長を続けるうち、父親のような誰かを助けられるような人になりたいと願うが己の非力さに挫折をしまう	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
だが父親が再び旅に出たことをきっかけに再び盾を持ち冒険者へと名乗りを上げる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

