キャラクター名: ロッソ・トレイル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴	剣神ヒューレ信者の傭兵団に拾われて育てられた		
経験点	200		剣や魔法の基礎知識は傭兵団内で教わった		
			刃を見ると落ち着く性格		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	5	1		15	2
心	5	知力	9			14	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/剣神ヒューレ	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 4	10	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

緑のマテリアルカードBx5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
	○□□○□□
シナリオ雑費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 剣神ヒューレの聖印	神聖魔法の発動体
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
バークメイル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

来歴----------

・剣神ヒューレを信仰している傭兵団に拾われた過去がある

成人前から雑務をさせられつつ戦場を目の当たりにしており、凄惨な光景も多く見てきたがそれらを払拭するような刃に落ち着きを感じるようになった。

成人後は傭兵として活動するようになったが、18歳のときに傭兵団そのものが離散する事件が起こりそれ以降冒険者として活動することになる。

成長目標

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟