

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	踊り子	性別	女性	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	1-5 未だ叶わない夢がある		
経験点	8160		1-3 異種族の友人がいる 6-5 飛行船に乗ったことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	4		24 + 1	4				
体	12	敏捷度	10	6		27	4	スカウト	7		
		筋力	5	5		22 + 2	4	エンハンサー	3		
心	7	生命力	4	4		20	3	アルケミスト	3		
		知力	6			13	2	バトルダンサー	7		
		精神力	9	2		18	3				

戦闘特技	
舞い流し	bm35p
タフネス	2122p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
武器習熟A/アックス	1-281p
なぎ払い	1-288p
変幻自在	1-282p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
斬り返し	1-286p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	重いアラミドコート	筋力	7	1
盾		回避力		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のダイノジョー+1 <small>魔法の武器+1(+1000G) アビス強化 命中+1 (+4000G) 2-284 1-4 「差別の」</small>	2H	24	2	2d+ 13	11	13	49										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 12	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 10	2d+ 10	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	レースアップコルセット
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(器用度)

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由→3-6 最高の冒険者になるため	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険者の人間の夫婦の間に生まれたナイトメアの女性。ナイトメアとして生まれたが特に両親に疎まれることなく育った。幼い頃から両親と世界中を旅してまわっていて、異種族の友人も多い。両親は既に冒険者を引退しているが、その背中を追い続けたいと思って自分も冒険者となった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
バトルダンサーLV7で「舞い流し」を習得	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「形状：射撃」で「対象：1体」、「形状：貫通」「形状：突破」に対する判定を乖離力で代用する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
「差別の」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
特定の分類に対して与える物理ダメージ・魔法ダメージが2点減少する	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉞

