キャラクター名

紫暮

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィア	憧憬	3	①②③④⑤	
ゼラニア	依存	3	①②③④⑤	
ヒナタ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		悪食		オート			自身の攻撃によって対象に発生した切断判定の出目－2
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
サブクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目＋1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1＋切断＋連撃1
胴		レーザービーム		オート	3	0～3	射撃攻撃1＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		心臓		オート		自身	最大行動値＋1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1＋切断無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		兜(宝物)		オート			