

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	22	9	9	30	7	23	7	HP108
ボーナス	7	3	3	10	2	7	2	MP161
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	フェイト5
他修正								
能力値	7	3	3	13	4	9	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	9	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	9	7	12
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	4			4	+ 2 d				
トラップ解除	3			3	+ 2 d				
危険感知	4			4	+ 2 d				
エネミー識別	13			13	+ 2 d				
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d				
魔術判定	13			13	+ 2 d				
呪歌判定					+ d				
錬金術判定					+ d				
現在重量：0									
最大重量：22		所持金：15500		預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレイション	1		パッシヴ					
効果：								
マジックブラスト	2	3						
効果：								
フォースブリンガー	5		パッシヴ		自身		SL5	
効果：<無>属性のダメージを「SL×4」								
サモン：フェンリル	1		メイン					
効果：								
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動成功	SL1	
効果：サモナースキルに対しリアクションで-1D								
コンストリクション	1		効果参照		自身	自動成功	SL1	
効果：<サモン：～～>スキルと同時使用。対象を単体にし、コスト-2								
ディシプリン	4						SL5	
効果：サモナーのスキルでの判定の達成値に[SL+1]する								
グレートサモナー	1		パッシヴ		自身		SL1	
効果：効果をダイスで求めるスキルに有効。+1Dする								
ブラッドパクト	3						SL3	
効果：サモナーのスキルのコストを「-SL」（最低1）する								
マジックフォージ	3	3				DR前	SL3	
効果：魔法攻撃のDR前に使用、「+SL×2D」。								
リゼントメント	1						SL1	
効果：魔法攻撃と同時使用。攻撃を単体に、ダメージ「+CL×10」								
マジックエッジ	3						SL3	
効果：マジックフォージの効果を「SL×3」Dへ変更								
マスターマジック	5		パッシヴ				SL5	
効果：魔法攻撃のダメージに「SL×5」								

キヤプチャー名
---------

プレイヤー名

[illegible][illegible]