

キャラクター名
アポロ・アトミック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	100		かつて競い合う友がいた(メール) かつて信頼出来る友がいた(メール)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			19	3
敏捷度	12			20	3
筋力	11			20	3
生命力	12			21	3
知力	12			16 + 2	3
精神力	2	1		7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
セージ	1		

戦闘特技		追加攻撃	220	p
		投げ攻撃	225	p
		武器習熟/格闘	221	p
		両手利き	223	p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	3	6	6	6	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	7	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0	3	2d+ 9	12	11	0										
キック	1H#	0	2	2d+ 8	12	11	5										
投げ	2H	0	3	2d+ 9	12	11	0										
神器 スターナックル(金剛)	1H	0	4	2d+ 10	9	13	18										
<small>金剛の威力は15にグラップラーを足す 命中+1 威力+2 属性炎</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	0	30
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 4	7	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	叡知の腕輪	青色の腕輪
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
-------	---

