キャラクター名
Jack・Walter

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	マフィア	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	消せない傷	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	1	2		7
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0	2		4

HP	38
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃	1		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志			調達	2	
運転：二輪車	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
圧縮ガスナイフ	白兵	16r+4	0	2		シナリオ中１回、攻撃力+５
	白兵	7r+5				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット(ヒュー君特製)	4	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
ヒューイ・セントエルモ	P 家族	N 恐怖		
アイザック・ランスキー	P 尊敬	N 恥辱		
蓮司もも	P 親近感	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：クリティカル値を[-LV](下限値7)								
結合粉砕	4	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：判定ダイスに+LV個、装甲無視								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	-	80↑	
効果：LV*5までの任意HP消費。攻撃力+消費HP								
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	選択	自動	ピュア	
効果：1ラウンドに1回、-[Lv+2]D点。自分不可。								
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：1シーンに1回、行動値を+[Lv*5]する。								
炎神の怒り	4	3	メジャ/リア	-	-	【肉体】	-	
効果：判定ダイス+[Lv+1]個、HP-3。								
不燃体	1		常時	至近	自身			
効果：通常の炎、寒さからダメージを受けない								
炎の理	1		メジャー	至近		RC		
効果：炎を作り出す。ダメージにはならない								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

Issac･Lansky

クリアシナリオ
・護るべきもの：GM、ジャック
・(。･ ･∀･)そろそろ和解して！：とうとう和解の一歩を歩めた！！！
・Memorial Blossom：蓮司、ポチ、ヒューイ、ジャック、くくり