

キャラクター名
アルマイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	11
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	110

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
本当の仲間	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リコ	執着	3 ①②③④⑤	
エネルギー	友情	2 ①②③④⑤	
マリー	保護	1 ①②③④⑤	寵愛取得
ローズ	悔恨	1 ①②③④⑤	寵愛取得
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象のほかの姉妹一体の次の「アクション」コスト-1
ポジション		鋼の意志		オート	なし	自身	1ターンに1回、手駒の攻撃によって受けるダメージが強化点を1点減らしてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージ肩代わり。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て打消し。
メインクラス		臍物豚		オート	なし	効果	戦闘終了時に姉妹全員はらわた修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コスト基本パーツ。支援または妨害2
メインクラス		血の宴		ジャッジ	1	0~1	妨害1。パーツを損傷したカウント終了時に再利用可能になる。
サブクラス		脊髄反射		オート	なし	効果	カウント終了時、使用済の「自身がダメージを受けた際」のみ使用可能な「ダメージ」マニューバをすべて再使用可能にしてよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		つるむち		アクション			肉弾攻撃1。自身と異なるエリアの対象に攻撃が命中したなら、対象から見て自身のいるエリアの方向に「移動1」してよい。
腕		赤い花		オート			ルコウソウ。花言葉は『おせっかい』、『でしゃばり』
腕		大盾		ダメージ	1	自身	防御3
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		トランジスタ		オート			2
胴		たからもの		オート			コンパクト