キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	24
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明(若い)
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	出世
出自（効果）	放浪者			**目標**	喪失

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	6	27	15	39	39	6
ボーナス	4	2	9	5	13	13	2
クラス修正	0	1	0	1	2	4	0
他修正						1	
能力値	4	3	9	6	15	18	2

HP	181
MP	256
フェイト	14

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ランス[S3][]	至近	-1	8		0	0		0
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	妖精王の冠				1	0	10		1
胴部	ディメンジョンローブ[S1]			10		20	20		
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1	0	0
装身具	アモンの詩編								
能力値			3	0	9	0	18	24	9
スキル								2	
その他									
総計(右)			2	18	9	24	49	25	10 m
総計(左)			3	10					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	6	6		12	+ 5 d
アイテム鑑定	6	6		12	+ 3 d
魔術判定	6	6	1	13	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虚脱の人形	MPポーション*2
【収納】	ハイMPポーション*6
ベルトポーチ	EXMPポーション
異次元バック	団子*5
ポーションホルダー	蘇生薬
小道具入れ	万能薬*3
ランチボックス	【道具等】
【ポーション・料理・食料】	冒険者セット
HPポーション*2	虹の輝き
ハイHPポーション*2	祖霊の灰
EXHPポーション*1	契約の宝石

現在重量： 19		
最大重量： 26	所持金： 181000	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた時、対象に[放心]を与える								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージ+[SL*4]								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージを与えた場合、ラウンド終了時まで対象が行う命中判定に-1Dする。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [分類:魔術(幻)]のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する								
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が行う【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が取得しているイリュージョニストのスキルの効果に書かれている[分類:植物、アンデッド、機械]以外という制限をなくす								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*5]する								
マテリアルコンポーネントⅡ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :使用するアイテムを高級～にすることで魔法ダメージ+2+【マテコンⅡ】のSLD・最高級にすることで、「魔法ダメージに+8d」する								
ポイズンアップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [分類:魔術]のスキルで貴方が与えるBSの効果強度に+[SL]する								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
エレメントエキスパート:火	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 属性から一つ選択する。選択した属性の魔法ダメージを与える「分類:魔術」のダメージに+2Dする。								
マジックチェイス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃の対象がBSを受けている場合、ダメージに+[SL*2]D								
猛毒	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたが[毒]を与えたキャラクターが行う全ての判定に-1Dする。この効果は対象が受けているすべての[毒]を回復するか、戦闘が終了するまで持続する。								

「うちはシャマレ。物を売るときは任せとき。高値で売ってきたるからな」

【役割】
・バッドステータス付与・取り巻き排除
・範囲魔法攻撃（火属性特化）、敵の判定ダイスを全体的に削る

【初期取得スキル】
メイジ：ファイアロードLv2、コンセントレイション
イリュージョニスト：ファイナルイリュージョンLv2

ナイトメアの行商人・冒険者。炎の魔法と幻術・呪術を使う。
元々は商人の家系に生まれ育ったが、家族が故郷を出て各地を放浪しながら行商をする道を選ぶ。故に、幼少期をキャラバンに揺られて過ごした
商人が商人として独り立ちするためには、師匠の下で修業しなくてはならない。しかし、そこではあまりいい扱いを受けなかった。最終的には兄弟子たちを見返したらしいが、店を引き継ぐことはできなかった。
行商中、常に内部構造が変化するダンジョンの噂を聞きつけ、冒険者兼商人としてギルドに加入する。ギルドでは商業の担当として、戦利品の売却や武器の仕入れを行う。

一流の商人になって店を持つことを目指し、そのためにも村の規模を大きくし発展させようとしている。商会を作っておけば、村が発展した時に利権を確保できるからだ。
取引の時の一張羅や一定の価値がある宝石を、急に商談が発生した時のために持ち歩くようにしている。
西方弁で喋る。いつでもダジャレを考えている。

キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

所持品			
プロフェットストラップ			
超高級ルビー			
上等な衣服			
【クリスタル】			
対抗:毒のクリスタル			
知力のクリスタル			
暴風王のクリスタル			
魔蠅王のクリスタル			
屍竜毒のクリスタル			
貉知恵のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルスティール	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :スキル、パワー、アイテムの効果によって[放心]を与えたときに有効。その[放心]を受けた、或いはすでに[放心]を受けていたキャラクターはリアクションの判定にも-1Dされる。この効果は[放心]が回復するまで持続する。								
デモンズウェブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :スキル、パワー、アイテムの効果によって[スリップ]を与えたときに有効。その[スリップ]を受けた、或いはすでに[スリップ]を受けていたキャラクターはあらゆる判定に-1Dされる。この効果は[スリップ]が回復するまで持続する。								
マテリアルコンポーネント	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果 :携帯している以下のアイテムの効果に魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+2dする。消耗品を追加する。								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 『虚脱の人形』を取得する								
アクセルマジック	5	7	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :行動値増加を行う。【行動値】に+[SL*5]する。ただし、この効果中貴方は自分のメジャーアクションで[分類:魔術]のみ使用でき、待機を含む他の行動は行えない。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、ラウンド終了まで持続する。								
チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果 :そのメインプロセスで使用する[タイミング:メジャーアクション]の[分類:魔術]の射程内から[SL+1]個のエンゲージを選択する。その対象を、選択したエンゲージ内の任意のキャラクターに変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
精霊王招来	1	-	マイナー	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【最大HP】する。また、その魔法攻撃を[対象:単体※]に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ダブルキャスト	1	15	メジャー	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+10](火)の魔法攻撃を行う								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+30](火)の魔法攻撃を行う								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+5](地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+20](地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
イメージチェイン	1	5	メジャー	10m	単体	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](無)となる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。								
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果： [(SL+1)D+50](火/地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
妖精王の冠・効果2	1	3	魔術	-	自身	自動		
効果： 「分類：魔術」と同時に使用。【MP】を5点消費。その「分類：魔術」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
アニスゼティク	1	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を付与する								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《リゼントメント》の使用回数を1回増やす								
精霊乱舞	1	F3	効果参照	-	自身	自動		
効果 :《フレイムクラック》《ルインストーム》《フロストプリズム》と同時に使用する。そのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更し、ダメージに+[CL*5]する。また、同時に使用したスキルは、スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。」効果を受けない。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	単体*	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL*10]								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象がリアクションの判定を行った直後に使用する。その判定で振ったダイスの内一つを選択し、取り除いて達成値を算出する(ダイスが0になった場合、達成値は0となる)。								

キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イメージマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃を行う[分類:魔術]と同時に使用する。その[分類:魔術]を[分類:魔術(幻)]に変更し、攻撃のダメージに+2Dする								
イネビタブルイメージ	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： BSを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無にかかわらずBSを与える。								
ファントムペイン	3	-	効果参照	-	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果 :使用する際にBSから一つ選択。貴方がBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのBSを選択したBSに変更する。効果強度が必要な場合[1]とする								
ディレイコマンド	3	5	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[ノックバック(SL)]を与える。								
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。								
インサイト	1		パッシブ					
効果： ウソを見抜くなどの【精神】判定に+1Dする								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果： アイテム鑑定に+1Dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知判定に+1D								
トレーニング《敏捷》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《感知》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《精神》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《筋力》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果： エネミー識別判定+1D								
フェイス：ナレシュ	1		パッシブ					
効果： 【精神】判定の達成値+1								
スペシャリストⅠ	1		戦闘前					
効果： 火属性を選択。F1点消費し、選択した属性のダメージ+1D								
スペシャリストⅡ	1		ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ					
効果： 前提：《スペシャリストⅠ》F1点消費し、判定ダイス+1個								
スペシャリストⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《スペシャリストⅠ》で選択した属性の魔術と同時に使用する。その攻撃の対象を[対象:場面(選択)][射程:シーン]に変更する								
アイテムマスタリー	1		パッシブ					
効果： 装備の効果で【HP】または【MP】を消費する際に-2（最低1）する								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔術攻撃の対象を[十字(選択)]、射程を[4Sq]に変更する								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HPに+[CL]する								
キャンセルマジック	1	3	セットアップ	至近	自身	魔術		
効果：								

キャラクター名：シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クリアバスケット	1	7	メジャー	–	自身	魔術		
効果：	携帯品の重量制限に+[【知力基本値】]する。この効果はシナリオ終了まで持続する							
オピニオン	1	–	パッシブ	–	自身	–		
効果：	説得などの【精神】判定に+1Dする							
サイドビジネス	1		パッシブ					
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								