⊕キャラクター名 → プレイヤー名 → プレイー名 → プレイヤー名 → プレイヤー名 → プレイヤー名 → プレイヤー名 → プレイヤー名 → プレイヤー名													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ	
タルト														オールラウンド	*	-	パッシヴ	-	自身	-		
													効果	:	·		キャラ作成時	に任意の	3つの能力	基本値+1		
メインクラス ウォーリア			Lv.1:			レベ	ル	5			バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	5				
サポートクラス			ウォーリア			ウォーリア		性別	.			効果					を行う。な	ヺメージ+ -	[SLD]			
サホート	リンオ	ーリア	LV.1:	LV.1: 'ノオ'		5ーリア		נו	男			-ムズマスタリー:長剣	训 1	_	パッシヴ	-	自身	_	1			
称号クラス										年齢		14		:	T =	1	1.0 > 1	命中判定				
種族	E	- F	ニューリ	1 > /						境遇		師匠		ウェポンルーラー	5	-	パッシヴ	_ 	自身	_	5	
I													効果:									
出自 傭兵										Ę.	奪還		効果	ドルテクスアタック ·	1	-			日 <i>3</i> [CL×10]	日勤风刈	1	
	筋力	器用			感知	精神	神 幸運							<u>・</u> シールドストライク	3	_	パッシヴ	- 4	自身	T _	3	
基本値	14				8	8							効果)		<u> ハッフラ </u> 命中判定+SL、			+ [SL×2]		
ボーナス	4	5	5	2	2	2	3	H	P	68			7477	<u>.</u> アスレチック	1	_	パッシヴ	-	自身	_	1	
クラス修正	2	2 2 0 0				0	0	м	ь	44	1		効果		1 .	1	登攀や跳躍を	行う【筋:		 +1Dする。		
他修正								IVI	F	44	-			デストロイヤー	1	_	パッシヴ	-	自身	_	1	
能力値	6	7	7	2	2	2	3	フェ	11	6			効果	:		;	オブジェクトを	破壊する	時のダメー	ジを【+2[0]	
	<u>'</u>	+			A-110		TAT車段		物的	- 味み		10 SI.		ファーストエイド	1	_	メジャー	至近	単体	器用	1	
装備品 右手 ファルシオン				射程 至近		攻撃 11		12 21PJ		- 1		効果	:	大賞	が戦闘不能	能の時に有効。	難易度10	の【器用】	判定を行	う。成功で	⊙HP+1	
左手	ハードシールド			<u> </u>	0	0	0	8	0	-1	0		マジカルハーブ	2	_	アイテム	-	自身	_	2		
頭部	クロスヘルム				1		-1	3	_	'	0	効果	:			SL1:3MP	ポ/SL2:5	5MPポ、2/	MPポ			
胴部	スニーキングスーツ					+		<u> </u>	8													
補助						1			3				効果	:							ı	T
装身具						1							÷1.00									
,	能力値					7	0	7	0	2	9	11	効果	:					1			
スキル												効果	•									
その他												XJ.A.	•									
総計(右) 6 11													効果	:								
総計(左) 7 0							6	22	2	7	11	7,371										
総計(両)												m	効果	:								
ダイス数 2 d 2 d																						
	能力値 スキル その他 合計 ダイス数								所持	品												
トラップ探知	2				+ 2 d		冒険者は															
トラップ解除				+ 2 d		中ポー																
危険感知	2				+ 2 d		1Pポー															
エネミー識別							バックノ															
アイテム鑑定							/MPポ															
魔術判定					+ d	/\-	イHPポ·	ーショ	ン													
呪歌判定	判定			+ d																		

現在重量: 13

錬金術判定

最大重量: 19 所持金:

預金・借金: