キャラクター名
アネット

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	13
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヴァーナ			**境遇**	傷病
出自（効果）	秘密結社			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	21	27	6	18	6	9
ボーナス	4	7	9	2	6	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正			2				
能力値	4	8	14	2	8	3	4

HP	119
MP	95
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スパーダブレイカー	至近	0	7	3	0	0	3	
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	ミスリルクローク					5	3		-1
補助	ダイアガントレット					7			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			8	0	14	0	3	22	9
スキル	アームズマスタリー&スペシャライズ【短剣】, , , ラピッドハンド, クイックムーブ, インテュイション		1	15	2			4	4
その他	スパーダブレイカー、ベレー								
総計(右)			10	22	19	13	6	29	11
総計(左)			10	15					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	8		1	9	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
ハイMPポーション*2	
ハイHPポーション*2	

現在重量： 2		
最大重量： 14	所持金： 43300	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	★	-	任意	視界	単体	自動		
効果： パッシブ，アイテム以外の効果を無効化								
アームズマスタリー【短剣】	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 短剣の命中判定に+1D								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： +[(SL)D]のダメージ								
ピアッシングストライク	3	5	ダメージロール直前	-	自身	自動	3	
効果： 武器攻撃のダメージ+[(SL)D]								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 回避判定+1D								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動	3	
効果： そのメインプロセスで1点でも武器ダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える								
アボイドダンス	5	4	リアクション	-	自身	回避	5	
効果 :攻撃対象になった時に使用。回避判定に[+(SL)]。回避が成功したら5m移動できる。エンゲージからの離脱も可。封鎖されている場合は不可。								
ラピディティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果： 敏捷判定+2								
ステップウォーター	2							
効果： シーン終了時まで命中判定達成値+[SL×2]								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	単体	命中	3	
効果： 命中判定に+[(SL+1)D]する								
ワイルドセンス	1							
効果： 感知判定に+2								
ピンポイントアタック	1	10	ムーブ	-	自身	自動	3	
効果： 防御無視シーンSL回まで								
ステップダーク	2							
効果： シーン終了時まで回避判定達成値+[SL×2]								

裏話というか．ほんとは高校の友人達と画策していたノベルゲーの僕のお気に入りキャラだった娘をベースに作ってます．ほぼお蔵入り状態なので供養できたらなぁ．

ヴァーナ属のアネットちゃんです．猫耳．10年前，自身の里を何者かに襲われ壊滅．燃えてる里を見たトラウマで火が苦手．現在は柔らかな身のこなしと高い運動能力を活かして冒険者をしてます．
とにかく明るい元気な娘．人をからかったりイタズラしたりするのも大好き．しょぼい罠を解除するときとかわざと失敗して遊びそう．でも面倒見はすごくいい娘だと思う．
自分や仲間に危険が及ぶと真面目に対処してくれそう．猫耳の女の子が目キッっと釣り上げて牙むき出して睨んでるの最高じゃない？

冒険者としていろんな人達と会ってきたが，里を襲撃した犯人の手がかりは全く得られていない．家族が夜な夜な出かけていくのを何度か見かけており，何かの組織や集団に所属していたのでは…？と疑っている．自身が秘密結社の一員であることは当時幼かったゆえ知らされていない．

銀行、町長屋敷前、噴水広場、露店街、貧民街、商店街

キャラクター名
アネット

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アフターイメージ	1	12	ムーブ	-	自身	自動	1	
効果： シーン終了まで命中，回避判定に+1D								
レイザーストーム	1	-	<<ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ>>	-	自身	自動	1	
効果： <<ワイドアタック>>の射程を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更								
デスブレイド	1	10	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前	-	自身	自動	5	
効果： ダメージに+【行動値】．シーンSL回まで								
インテュイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 敏捷判定に+1D								
クイックムーブ	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 【行動値】と【移動力】に+[SL×2]								
スペシャライズ：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 選択した武器の命中達成値とダメージにに+SL								
ラピッドハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： スペシャライズで選択した武器のダメージに+【敏捷】								
ブラフ	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 嘘やはったりの時［精神］+1D								
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 情報収集の判定[感知]+1D								
イクイップリミット	1							
効果： 重量制限+5								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								