

キャラクター名
パララ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別	不明	年齢	?
冒険者Lv	2	経歴	適当にプラプラ生きてきた適当グラスランナー。一人旅してただけあって人生経験はある方。年は数えるのがめんどくさいので数えていない。		
経験点	580		冒険者になったきっかけは若造達を見て「いいなー！」となったため。		

技	12	器用度	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	12	1		25	4
体	0	筋力	10			22	3
		生命力	1			1	0
心	13	知力	13			13	2
		精神力	5			18	3
			18			31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
レンジャー	1		
バード	2		

戦闘特技			
呪歌追加	2-228p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
モラル	
レジスタンス	
春の強風	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧			1	-	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□

非常食x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	622 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 0	2	19
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 4	2d+ 7	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他明音のフルート	巧奏値-1とする

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
自由きままなてきとうグラスランナー。年は数えるのをやめちゃったのだ！なんだい、パララさんの演奏を聴きたいのだ？それじゃ、適当にやるのだ～！ 一人称：パララさん 二人称：てきとう、呼び捨て	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉚ ○□□□㉛