キャラクター名
シスター・アエマリア

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	?
種族	エルダナーン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	不明			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	8	8	42	7	39	12
ボーナス	11	2	2	14	2	13	4
クラス修正	0	1	0	4	0	1	2
他修正							
能力値	11	3	2	18	2	14	6

HP	205
MP	265
フェイト	20

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフS3	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	一角獣の兜				-1	7	2		-1
胴部	アルケニーの糸織					25			
補助	マントS3					1			
装身具	魔法石のストラップ								
能力値			3	0	2	0	14	4	16
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	1	34	16	4	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 2 d
アイテム鑑定	18			18	+ 2 d
魔術判定	18			18	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
＜アイテム＞	ポーションホルダー
召喚具:ユニコーン	□グレートMPポーション×3
ベルトポーチ	万能薬
ヒーラーバッグ	＜食料:料理＞
異次元バッグ	□満漢全席×2+4
小道具入れ	アリスの陸マグロ
□祝福の花	ゾア
□ヒーリングパック	にく
□真紅の杯	野菜
＜ポーション＞	＜アームズクリスタル＞
ハイMPポーション	防塁のクリスタル×3

現在重量： 22		
最大重量： 124	所持金： 1361406	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【知力基本値】+3								
ヒール	★	4(2)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：HPを3D+[CL×3]点回復								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：ダメージを0に変更								
レイズ	★	10(8)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：【HP】を2D点で戦闘不能から復活								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。魔法攻撃、HPMP回復、ダメージ増減の効果+[SL×2]								
＜パッシブ＞	◇							
効果：								
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【知力判定】に+1Dする一般スキルの効果を+2Dに変更								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別判定+2D								
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。ダメージ軽減の効果+[SL×3]								
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-	打撃装備、両装備	
効果：ダイスで効果を求める「分類:魔術」に有効。魔法攻撃、HPとMP回復、ダメージ増減の効果+[SL×2]								
リクルート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：「分類:魔術」のスキルコスト-2								
＜セットアップ＞	◇							
効果：								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：エネミー識別判定								
□コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：エネミー識別判定を[対象:場面(選択)][射程:視界]								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果：《エンサイクロペディア》と[タイミング：セットアップ」のスキルを使用								

6D+17 エネミー識別　6D+66 守護結界
5D+175 ヒール　2D+157 ピクシーヒール
満漢全席　182/107　ポイズン　CL×3+7
「お前も私のバブにしてやろうか？」が口癖。1年ほど前からの記憶を完全に無くしているが、全人類を己のバブだと断定し、高濃度のバブみを無理矢理押し付けてくる。キ〇ガイ行動ゆえによくパーティから追放されているが、能力は高いので引く手は割りと多い。本人からすると、一度組んだ人は全員バブ認定済。目の色素が弱く、光に敏感な為いつも目隠しをしているが、何故か問題なく見える。本人曰く、「知らん、体質だろ」

キャラクター名
シスター・アエマリア

プレイヤー名

所持品			
四方使徒のクリスタル			
女王花のクリスタル			
対抗:スリップのクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コールスレイプニル	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：シーン終了まで、「種別:乗物/召喚具」を取得								
クリエイトフーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：「価格:購入不可」以外の「種別:料理」を1個取得する。ただし、アイテムのレベルと同じだけ「種別:食糧」を消費する。このアイテムはシナリオ終了時失われる								
＜イニシアチブ＞	◇							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターにメインプロセスを行わせる。メインプロセス終了後、行動済になる								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》を使用								
＜ムーブ＞	◇							
効果：								
ワンプレート	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：1回のアクションで「種別:料理」のアイテムを「SL+1」個使用できる								
＜レガシー＞	◇							
効果：								
ピクシーヒール	★	4	レガシー	20m	単体	自動成功	契約精霊携帯	
効果：HPを2D+[CL×3]点回復								
フラワーフレグランス	★	6	ピクシーヒール	-	自身	自動成功	契約精霊携帯	
効果：《ピクシーヒール》を「対象:範囲(選択)」に変更								
＜メジャー＞	◇							
効果：								
コントラクト	★	6	メジャー	-	自身	自動成功		
効果：シナリオ終了まで、「種別:契約精霊」取得								
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：「使用条件:シナリオ～回」のスキル1つの使用回数を1増やす								
ダムウェイター	2	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用		
効果：「種別:料理」を対象に使用。回避判定に成功すれば、効果を受けない。自身を対象にはできない								
インボーグ	★	6(4)	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：シーン終了まで、回避判定+1D								
女王花の恵み	★	-	メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：フェイトを1点回復し、放心を与える。対象はこの効果を拒否できる								
＜判定直後＞	◇							
効果：								
パリペイティア	★	F1	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：判定をふり直す								
プリペアード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《パリペイティア》を「使用条件：シーン2回」に変更								
天上の鐘	★	-	メジャー	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果：パワーの使用回数1増加								
織り成す者	★	-	判定直後	シーン	単体	自動成功	シーン1回	
効果：判定のダイスの目を1つ6に変更する。その結果、6の目が2個以上になればCriとなる								
＜DR直前＞	◇							
効果：								

キャラクター名
シスター・アエマリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ポイズンアップル	5	60G	DR直前	10m	単体	自動成功		
効果：	攻撃ダメージ+[SL×3]							
ディバインフォース	★	20(18)	DR直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	攻撃のダメージ+[CL×5]							
＜DR直後＞	◇							
効果：								
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージ-5D+[SL×10]							
神鉄の守護	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《守護結界》の「制限:防御中1回」を解除							
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	ダメージを0に変更							
＜効果参照＞	◇							
効果：								
ヒールオール	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ[SL]回	
効果：	《ヒール》を「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更							
シーリィ	3	6(4)	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	命中判定Cri時、攻撃のダメージ+[SL×10]							
マジックマキシマイズ	5	6	効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	「Cri:DR増加」の魔術判定Cri時、効果+[SL×2]D							
トリートフォース	★	7(5)	効果参照	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	BSを受けた直後に使用。その時受けたBSを全て回復							
フェイス:アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果+2							
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別判定+1D							
トレーニング:知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【知力基本値】+3							
レガシーサイン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	レガシークラスにクラスチェンジできる							
トレーニング:筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】+3							
ハンズオブライトⅠ	★	F1	戦闘前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果+1D							
ハンズオブライトⅠ	★	F1	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	《ヒール》を同時に使用							
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限を【筋力基本値】×2に変更							
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+[CL]							
クリアバスケット	★	7	メジャー	-	自身	魔術		
効果：	シナリオ終了まで、携帯品の重量制限+【知力基本値】							
トレーニング:精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】+3							

キャラクター名

シスター・アエマリア

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【幸運基本値】+3							
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別:ポーション」を1個使用							
効果：								
効果：								
効果：