

キャラクター名  
アプリル

プレイヤー名  
 

<b>ポジション</b>	コート	<b>享年</b>	12
<b>メインクラス</b>	ステーション	<b>暗示</b>	反転
<b>サブクラス</b>	バロック	<b>寵愛点</b>	28

<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	14

記憶のカケラ	内容
75 売った	何が売れた。血だっけ髪だっけ肉だっけ？それとも小さな書や花びらだっけ？あなたのどこかを誰かに売った。その人はそれをとて喜んであなたはお金を……どうしたんだっけ？
96 うそ	あなたは嘘をついた。どんな嘘かは思い出せない。けれど、誰かを騙したのだ。そして、きつと騙したまま死んでしまった。相手は今も騙されたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……。
カメラ	
隠れ場所	
β 35 散らかり	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	1	1	2
<b>変異</b>	3	0	3
<b>改造</b>	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ポスタル	独占	3 ①②③④⑤	姉妹	
シシィ	信頼	3 ①②③④⑤	姉妹	
ミミ	憧憬	3 ①②③④⑤	姉妹	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		オート	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
ポジション		助言		オート	0	0-2	支援1か妨害1
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジマニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において、出目+1してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本1つを修復する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		歪曲		ダメージ	0	0-1	レベル3変異パーツから追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	+2
頭		めだま		オート	なし	自身	+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	+1
頭		同時制御（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	+2
頭		繊細（けもみみ）		オート	なし	自身	+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ティアラ		オート	なし	自身	大切なティアラ。自分のものだったかは怪しい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1