キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		奈落の引力		オート			奈落方向へ移動する時、コスト-1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3習得
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直す
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート			2、この箇所へのダメージ+1(基本パーツ)
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2、防御無視(任意で対象を移動1)
頭		ジャンクパーツ		オート		自身	戦闘終了時このパーツがあればこの部位の基本パーツを修復
頭		カンフー		オート			1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効
				オート		自身	