

キャラクター名 シア
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	8	経歴	競い合う競争相手がいた		
経験点	104130		大好きな食べ物がある 奈落を滅ぼすために冒険者になった		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			14	2	コンジャラー	2		
体	7	敏捷度	9			15	2	プリースト/ミリツア様	8		
		筋力	5	3		15 + 2	2	レンジャー	4		
心	12	生命力	7	5		19	3	セージ	5		
		知力	9	7		28 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	9	3		24	4	ウォーリーダー	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
鋭い目	2120p	交易共通語	○	○
魔法拡大/数	1-289p	神紀文明語		○
ターゲットィング	1-280p	汎用蛮族語	○	○
MP軽減/プリースト	1-283p	魔神語	○	
防具習熟A/金属鎧	1-282p	魔動機文明語	○	○
	p	魔法文明語	○	○
	p	妖精語	○	
	p	ブルライト	○	○
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
スフィンクスノレッジ	
アーリーバード	
ヒールスプレー	
バークメール	
強靱なる丈陣Ⅰ	
抗力亢進	
強靱なる丈陣Ⅱ	
軍師の知略	

技能	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0		
グラブラー	0		
フェンサー	0		
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラメラアーマー		15		6
盾	マナタイトタワーシールド (盾徽章)		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	合計値			0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
魔法の発動体				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	10	45
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12	2d+ 4	2d+ 11	2d+ 12	56	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	8	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	神聖魔法の回復のクリティカルが10になる
耳 聖印	
顔 アイアソーマスク	防護点+1
首 □ツセリ二の調声機	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 軍師記章	
その他 魔法の発動体	

装備品	説明
左手 スマルティエの怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗
アンデット 紫色に光るアンデットです	チェック □□□□⑤
「データ保障：ロマネスコ」 ミリツア神殿に保護された女の子。 神官見習いとして競い合っていた友達がいたけど、突如発生した奈落の魔域に巻き込まれなくなってしま 自分も終わると思ったその時、ミリツア様の声を聞き自身は一命をとりとめた 神殿の孤児院から出て生き方を決める際、冒険者になって奈落を滅ぼし世界を救おうと思ったが、現在は挫折済み。 かつてはとあるPTに参加していたが、そこで感情的なミスをして仲間が死亡し、ギクシャクした結果に解散。 感情的になりやすいことから、固定PTを組まない、ある程度の距離のあるシステムを聞いて黒竜亭に来た。 一度死んで頭に小さな角が生えた	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

