キャラクター名
くると　ver.2

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	斥候	性別	少女	年齢	5
冒険者Lv	9	経歴	作家＝2レベル（脚色マシマシ）　トラバドール＝3レベル（嘘八百）　踊り子＝5レベル		
経験点	1220		剣闘士名声点＝1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1	1	19	3
		敏捷度	14		5	28 + 2	5
体	7	筋力	4		2	13	2
		生命力	4		1	12	2
心	12	知力	4		2	18	3
		精神力	8		4	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/盾	IB31 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
回避行動	IB29 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ラステンルフト双盾護身術に入門	50
重圧に折れぬ笹竹の構えを習得	30
ブラインドスパイクの購入	20
エルエレナ惑乱操布術に入門	50
エルエレナケープの購入×2	60
猪突を戒める荊枝の構え	30
美しき舞に惑え	20
美しき舞に惑え 承	30
競泳水着の購入	10
名誉点 所持	33 /合計 333

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	12	14	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	競泳水着				
盾	エルエレナケープ		1		
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	16	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラインドスパイク+1	1h#	1		2d+ 12	9	12	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
月光の魔符＋1x2	○□□○□□
＋2	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
敏捷の腕輪	○□□○□□

消魔の守護石　（1点）	○□□○□□
二胡	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1870 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 16	1

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

	装備品	説明
頭	恨みの鉢巻き	適応ダメージを与える　精神抵抗の比べあいに勝てば
耳	宝石	光＝1
顔	宝石	火＝1
首		
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブレードスカート	k10+11@9　回避力判定で＋4成功時に
足		
その他	月光の指輪	割ると、精神抵抗＋2

	装備品	説明
左手	信念のリング	

その他メモ
GM：リザルド経験点:1220点報酬:870G名誉点:33点成長:1回

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟