

キャラクター名
すてねこオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	基パーツ	自身	コストとして任意の基本パーツを損傷 狂気以外の判定を振り直す
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可能 全体攻撃のオプション追加
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1 ターン終了・バトルパートのターン終了時、任意のパーツを損傷する
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		リミッター		オート		自身	このパーツが破損したなら行動値+2
頭		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ妨害1
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1 切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1 転倒
腕		たからもの		オート	なし	なし	熊のぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1