

キャラクター名
ヴィルヘルム・ヴァスターヴァイン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	450				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			14	2
敏捷度	5			12	2
筋力	3			18 + 2	3
生命力	4			19	3
知力	9			17	2
精神力	12	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技		
全力攻撃	1-286p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	6 /合計 6

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター			合計値	4 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	80	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	12	m	36	m	2d+ 4	5	25

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			
召異魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 召異の徽章	
背中	
右手 スマルティエの怪力の腕輪	赤色
腰	
足	
その他 魔法の発動体	指輪型

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間のみで構成された片田舎の村に生まれる。母親は村長の娘だったが行きずりの男と恋に落ちヴィルヘルムを妊娠する。出産時に母親の腹部を角で裂きながら血まみれで誕生。その時に母親は死去し父親は蒸発。10歳までは村長（祖父）の下で育てられるが村民からの迫害を受け続けナイトメアだけで構成された傭兵団<鬼神の牙>へ逃がされる。<鬼神の牙>で先輩ナイトメアに唆され召異魔法を学ぶ。成人を機に冒険者として独り立ちした。

<鬼神の牙>ナイトメアだけで構成された傭兵団。成人前のナイトメアの駆け込み寺となっており

自動失敗チェック
 □□□□⑤
 □□□□⑩
 □□□□⑱
 □□□□㉔
 □□□□㉘
 □□□□㉞
 □□□□㊳