キャラクター名

リィン と クゥ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12 & ???
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
幸福の時	夢のような幸せだった記憶がある。
水	ありとあらゆる清らかな水に親しみ深い。
最終戦争	最終戦争の記憶がある

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
クゥの核	独占	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベス(人形)	保護	3	①②③④⑤	
レリア(ラプト)	保護	3	①②③④⑤	
もね	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
えにし	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	ﾊﾟｰﾂ	自身	任意の基本パーツを損傷することでサイコロを振り直せる。
メインクラス		死神		オート	0	自身	白兵マニューバ攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に「全体攻撃」の効果を与える。これで自身はダメージを受けない。
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時&戦闘終了時に任意のパーツを1つ損傷する。コレはコストとして扱わない。
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		壊れた部品		オート			たからもの／クゥの核
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニュコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	2	0	自身ダメージ時、白兵･肉弾ダメ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2＋切断、攻撃判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1