

キャラクター名
天童 アリス(おじアーン)

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	5290				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	18		35 + 2	6
体	9	敏捷度	2	1		9	1
		筋力	10	9		28 + 2	5
心	12	生命力	5	12		26 + 2	4
		知力	6	19		37 + 2	6
		精神力	5	14		31	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
グリップラー	12	グリップラー/徳受と復讐の女神ミツツア	
レンジャー	1		
エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
バトルマスター	3143p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
抵抗強化	OP133p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
魔力撃	1-292p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
探索指令	
騎獣強化	
攻撃阻害	
高所攻撃	
人馬一体	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	19	14	18
グリップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 防弾加工のマナタイト加工のインペリアル			30	-1	14
盾 マナタイト加工のスパイクシールド			16	1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター			合計値	14 22

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鎧の妖精(水・氷・炎・風・雷)のイグニダイト製のバルザーの魔封剣・カスタムイグニダイト加工、オーダーメイド+3、聖印、銀製武器	1H	19	1	2d+ 20	10	19	29										
鎧の妖精(水・氷・炎・風・雷)のイグニダイト製のバトルメイズスタッフ・カスタム【マルチアクション】時、近接攻撃なら回避+1、魔法行使なら精神-1、両方同じ対象ならどちらも-1。	2H	12	2	2d+ 21	12	19	27										
バスタードソード	1H両	20	1	2d+ 20	10	19	25										
ウィークネスリピーラー	1H	8		2d+ 19	10	18	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 14	22	84

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 19	2d+ 22	69

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	12	20			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法が回転する
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他枠を得る
顔 アイアソーマスク	防護点+1、射撃攻撃を誘導
首 スマルティエの銀鈴	その他枠を得る
背中 ラル=ヴェイネの肩掛け	属性に対する防護を得る
右手 スマルティエの能力増強の腕輪	器用
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 軽業のブーツ	転倒ペナルティを受けない
その他スマルティエの能力増強の腕輪	筋力

装備品	説明
左手 スマルティエの能力増強の腕輪	知力
正しき信念のリング	精神抵抗+2

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㊳ □□□□㊿
-------	---

