キャラクター名

ノエル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	242

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	8	10
改造	1	5	6

記憶のカケラ	内容
歌	どんな曲があるのかもわからないけれど、あなたは1つ歌を覚えている。気がつけばロずさんだりハミングしたり、時々ちょっと割引を覚えたり。たったひとつの歌だけど、あなたにとっては大切なものだ。
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
願い事	誰かのために叶えようとした願い事、本当にその願いは叶わないでいいの？　貴女はそれを思うことに胸を痛めている。いいわけがない、いいわけがない。けれどその願いごとを思い出すことができない。
少女	あなたを見つめる少女がいた。彼女の名前も顔も関係も忘れたけど、自分達を見つめていた少女の笑みを覚えている。あの子は一体誰だったんだろう？あれはサリア？それとも……
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。たしかに手の中にあった安心感。手を繋ぐことで気持ちが通じ合うならば、今の仲間達とも手を繋ぎ希望を紡ぎたい。
約束	貴女は誰かと大切な約束をしていた。それがどんな約束かはあやふやだけど、きっと貴女の歌が約束に関係しているかもしれない。貴女の歌は誰かの救いになるんだから。
人形遊び	人形作りが大好きだった子がいたような気がする。あの子はみんなの姿をした人形を作り、みんなと人形遊びしていた。人形を作るときのあの子の一生懸命な姿は、記憶に微かだが記憶に残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グラットン	恋心	3	①②③④⑤	
ホワイト・プランター	友情	0	①②③④⑤	
リズ	独占	0	①②③④⑤	
シャイア	執着	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1（最低0）する。
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	※	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツ1つを損傷する。支援2か妨害2
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つ損傷する。この損傷はコストとして扱わない。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする
サブクラス		完全捕食		オート	なし	0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が(攻撃判定値-5)以下だったなら、対象は全てのパーツを損傷する（ただしレギオンには無効）。
サブクラス		無茶		オート	※	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおして良い。
サブクラス		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1してもよい。
サブクラス		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		天才（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		第六感（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		高速思考（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		並行思考（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		限界突破（リミッター）		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		変幻格闘術（おおつの）		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃（既にあるなら+1）」か「転倒（重複しない）」
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		回避行動（うじむし）		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復して良い。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		鋼糸（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0〜2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。