- プレイヤー名 -

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	28

初期配置	花園		
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容				
18:切り傷	家事の途中、ほんの少しの万物や針で後を傷つけた説信。あなたは少しだけの血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんて養むほどに、バラバラになってしまうことさえあって…。				
38:編み物	同かを漏んでいた…誰のためだっただろうか。何を漏んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか…指は漏み方をおばえている。毛糸と博があれば、今でも何か、漏めるはず。				
56:スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の難いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。				

	未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの(編み棒)	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
カレン(鯖さん)	依存	3	12345			
エルピス(あきさん)	恋心	3	12345			
シグナル(ペペさん)	保護	3	12345			
エンブリオ	保護	3	12345			
		3	12345			

	マニューバ						
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	特殊	[07]:"随意性处理化过度排析的外部和不成性理论重要的问题都可能成为理论技术,但是此时,就在这种通过相称的分离,还是对话的人口工,似乎次回影的外部以外通道学队
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		後衛の誇り		オート	なし	自身	あなたは射撃攻撃・砲撃攻撃において、攻撃判定値が1以下でも大失敗ではなく通常の失敗となる。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つを「ラピッド」として使用する。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		たからもの		オート			編み棒
腕		エンブリオ		オート			新しい妹