

キャラクター名 ギルバート・グリーク プレイヤー名  

<b>種族</b>	ドレイク	<b>種族特徴</b>	暗視/限定電化/光プレス/弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	練体師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	27→28 (7/5)
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>	親に捨てられた 人族に恩がある		
<b>経験点</b>	400		人族と大切な約束をしている		

<b>技</b>	13	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	1	17		31	5	ファイター	9	アーティザン	6
<b>体</b>	12	敏捷度	1	4		18	3	コンジャンラー	12	アリストクラシー	1
		筋力	9	17		38	6	マジテック	1	ドルイド	5
<b>心</b>	5	生命力	11	16	1	40	6	レンジャー	9		
		知力	15	4		24	4	エンハンサー	5		
		精神力	7	15		27	4	アルケミスト	3		

<b>戦闘特技</b>	
タフネス	2122p
ルーンマスター	1B34 p
治癒適性	2122p
不屈	2123p
ポーションマスター	2123p
武器習熟A/ソード	1-281p
魔法拡大/数	1-289p
武器習熟S/ソード	1-281p
なぎ払い	1-288p
必殺攻撃	1-288p
マルチアクション	1-292p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	威厳ある風格I
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
パークメイル	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
防護点増強/+1	
HP増強/+5	
能力値増強/+2	
魔法ダメージ軽減/-1	
浮遊盾	
抵抗力増強/+1	

<b>技能</b>	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
	ファイター	9	14	12
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	0		

<b>鎧と盾</b>	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ドントレシアの堅忍鎧	23	7
	盾	エンハンスウォール		2
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	12	11

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	アトラスの剣	2H	33	2	2d+ 16	9	19	58										
発動体 イグニタイト予加工 OD+3 断空+2 過敏な陽気なドミネーター																		

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 12	11

HP
93

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	16			
魔動機術	1	5			

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	マジスフィア (小)	
耳	幾多の相互フォローの耳飾り	意外と便利なんだよな
顔	アイソアーマスク	防護点+1 同じ温戦エリアへ射撃された場合、1dを振り、1~3なら誘引する。
首	スマルティエの銀鈴	その他を得る
背中	野伏のアーティザンマントI	魔法を防ぐには持ってこいだな
右手	アーティザンリングI	
腰	アルケミーキット	賦術が使える
足	ディスプレイサーガジェット	その他を得る
その他グリーンベルト		自然環境化

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
	ラル=ヴェイネの金鎖	その他を得る
	ラル=ヴェイネの肩掛け	特定の属性ひとつに対し抵抗+1、被ダメ-1
	スマルティエの風切り布	3個目、まあ命あつての冒険者ってことで
左手	誓いの指輪	エリゼとの誓いの証
	野伏のドミネーターズマント	生命・精神・生死判定+1

<b>その他メモ</b>		自動失敗
【追加設定】		チェック
《どうしてこうなった》		□□□□⑤
※最近二人目の義父にデモンズシードが植えられてた事が判明し、従妹はインキュバスに攫われ拷問を受けた。2人は未だ目を覚さない。		□□□□⑩
蛮族の一人【黒翼の一族】の出身。		□□□□⑮
父はドレイク、母は人間。		□□□□㉔
一族が“王の証”と呼ぶ烙印を背に持って生まれた為に、その身を狙われている。		□□□□㉔
		□□□□⑤



