キャラクター名

ミハナノワール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
官能	愛欲の炎があなたの体を炙っていた。体は火照りに包まれ、沈めるために愛もなく快楽を求めた。今も心は時折疼く。けれど果たして、この死んだ体は、あなたの欲望を満たしてくれるのだろうか？
最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげではあるが・・・あなたは記憶しているのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
ちいさなアンデッド	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アーテル	対抗	3	①②③④⑤	
アンスリウム	恋心	4	①②③④⑤	
空黒トマリ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定＋１。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・回避判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		単分子繊維		アクション	2	0～1	白兵攻撃１＋切断＋連撃１。
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動１。
頭		うじむし		オート	0	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ちいさなアンデッド		オート			たからもの
頭		リフレックス		オート			1