

|                  |        |
|------------------|--------|
| キャラクター名<br>ネルバール | プレイヤー名 |
|------------------|--------|

|       |       |      |              |    |    |
|-------|-------|------|--------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[風、銀+2] |    |    |
| 生まれ   | 神官    | 性別   | 男            | 年齢 | 40 |
| 冒険者Lv | 8     | 経歴   |              |    |    |
| 経験点   | 1560  |      |              |    |    |

|   |    |     |     |    |     |     |      |            |     |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|------------|-----|----|-----|
| 技 | 7  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能         | Lv. | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 12  | 3  | 3   | 25  | 4    | ファイター      | 8   |    |     |
| 体 | 11 | 敏捷度 | 12  | 5  | 3   | 27  | 4    | プリースト/ヒューレ | 8   |    |     |
|   |    | 筋力  | 6   | 6  | 1   | 24  | 4    | エンハンサー     | 7   |    |     |
| 心 | 12 | 生命力 | 6   | 6  | 1   | 24  | 4    | アルケミスト     | 1   |    |     |
|   |    | 知力  | 12  | 5  | 3   | 32  | 5    | ライダー       | 7   |    |     |
|   |    | 精神力 | 12  | 7  | 1   | 32  | 5    | アリストクラシー   | 1   |    |     |

|           |        |            |        |        |  |   |    |    |
|-----------|--------|------------|--------|--------|--|---|----|----|
| 戦闘特技      |        |            |        | 言語     |  |   | 会話 | 読文 |
| タフネス      | 2122p  | 魔法拡大/数     | 1-289p | 交易共通語  |  | ○ | ○  |    |
| 武器習熟A/スピア | 1-281p | 防具習熟A/非金属鎧 | 1-282p | ドラゴン語  |  | ○ |    |    |
| 二刀流       | 1-281p | 超頑強        | 2-228p | 魔動機文明語 |  | ○ | ○  |    |
| 頑強        | 1-279p |            |        |        |  |   |    |    |
| 命中強化      | 2-230p |            |        |        |  |   |    |    |
|           | p      |            |        |        |  |   |    |    |
| 斬り返し      | 1-286p | 魔力撃        | 1-292p |        |  |   |    |    |
| 回避行動      | 1-279p |            |        |        |  |   |    |    |
| マルチアクション  | 1-292p | 練体の極意      | 2-231p |        |  |   |    |    |
| 武器習熟S/スピア | 1-281p | 両手利き       | 1-283p |        |  |   |    |    |
|           | p      |            |        |        |  |   |    |    |

|             |           |  |
|-------------|-----------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |           |  |
| キャッツアイ      | ヴォーパルウェボン |  |
| ビートルスキン     | 威厳ある風格    |  |
| マッスルベア      |           |  |
| ガゼルフット      |           |  |
| デーモンフィンガー   |           |  |
| ジャイアントアーム   |           |  |
| ケンタウロスレッグ   |           |  |
| 騎獣強化        |           |  |
| 攻撃阻害        |           |  |
| 高所攻撃        |           |  |
| HP強化        |           |  |
| 特殊能力開放      |           |  |
| 人馬一体        |           |  |
| HP超強化       |           |  |

|        |           |           |           |              |
|--------|-----------|-----------|-----------|--------------|
| 技能     | 基本<br>レベル | 基本<br>命中力 | 基本<br>回避力 | 基本追加<br>ダメージ |
| ファイター  | 8         | 12        | 12        | 12           |
| グラップラー | 0         |           |           |              |
| フェンサー  | 0         |           |           |              |
| シューター  | 0         |           |           |              |

|                      |       |          |    |     |     |
|----------------------|-------|----------|----|-----|-----|
| 鎧と盾                  | 必要    | ランク      | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|                      | 鎧     | プレストアーマー |    |     | 1 6 |
| 盾                    |       |          |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |          |    |     | 1 1 |
| 回避技能                 | ファイター | 合計値      | 14 | 7   |     |

|       |    |      |      |        |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|-------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器    | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |  |
| ミョルヌル | 1H | 18   |      | 2d+ 13 | 9  | 12     | 35 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |
|       |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |  |

|      |      |      |        |     |    |
|------|------|------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避     | 防護点 | HP |
| 3 m  | 27 m | 81 m | 2d+ 14 | 7   | 78 |

|          |       |        |        |    |
|----------|-------|--------|--------|----|
| 魔物知識/弱点  | 先制力   | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
| 2d+ 12/× | 2d+ 0 | 2d+ 12 | 2d+ 13 | 56 |

|      |     |    |      |     |    |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 8   | 14 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

|     |         |
|-----|---------|
| 装備品 | 説明      |
| 頭   |         |
| 耳   |         |
| 顔   |         |
| 首   | 敏捷の魔紋   |
| 背中  | 器用の魔紋   |
| 右手  | アルケミキット |
| 腰   | ランタン    |
| 足   | 知力の魔紋   |
| その他 | 聖印      |
|     | 借り物     |

|     |       |
|-----|-------|
| 装備品 | 説明    |
|     |       |
|     |       |
|     |       |
|     |       |
| 左手  | 不滅の指輪 |
|     |       |
|     |       |
|     |       |

|   |              |
|---|--------------|
| その他メモ   | 自動失敗<br>チェック |
| ある村にて、ナイトメアの子供が生まれる。村人達には特に迫害等されていないが、両親には、ナイトメアが外の世界でどういう扱いを受けているか説明を受けており、肌の色や角を隠すような服をしている。                        | □□□□⑤        |
| 両親が元冒険者であり、初めてできた子供だったため、この世界を生き抜くために、自分たちの持てるすべての力を子供に授けた。物心がつくまではゴブリンの群れなどを相手取っても無傷なほど強くなったが、両親には勝つことができないでいた。      | □□□□⑩        |
| 両親からは「いつでも挑んできていい」と言われているが、力量の差が激しく、両親をいつか負かすために、冒険者への道へと進む。  | □□□□⑮        |
| 冒険者になり様々な依頼を受ける。蛮族の討伐や遺跡探索等色々依頼を受けており、冒険者になってから数10年ほどの月日がたっており、ある程度は強くなりはしたが、両親に勝つことはできていない。そのため自分の強さ以外にも魔剣等の収集も行っており | □□□□⑳        |
| 珍しい武器や見たことのない武器についてとてもほしくなる。  | □□□□㉕        |
|   | □□□□㉑        |
|   | □□□□㉒        |
|   | □□□□㉓        |

