キャラクター名: ワツキ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	760		同性の家族がいない		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6			19	3
		敏捷度	9	3	1	26	4
体	5	筋力	4	1	2	12	2
		生命力	8			13	2
心	8	知力	6			14	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
プリースト	2		
スカウト	2		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	8	6

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+ 7	10	6	22										
ノーマルボウ 射程20m(売却済み)	2H	7		2d+ 7	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印（リルズ）	
背中 矢筒	矢を十二本収納
右手 俊足の指輪	敏捷＋1、破壊で＋13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	筋力＋2、破壊すると＋14

その他メモ

エルフの射手
両親が冒険者で姉も冒険者になっている。そのため、冒険者に小さいころから憧れていた
弓矢は父親から教えてもらっていて、そのため弓矢はそこそこできる

父親が冒険に行って連れてきた蛮族の社会から逃げてきたコボルトと友達になっていて、昔からよく遊んでいた。

もうすぐ成人になるある夜、村に蛮族が攻めてきて、父親はそこで負傷してしまい、母親は父親を守るように戦っていて、父親は母親に「逃げろ」と言うが決して逃げず、「最後まであなたと共にいます」という母親は言い、自分は姉に連れられて逃げたが、その両親のお互いを思いやる姿に、その愛情に感激を受けて、自分もそんな風になりたい、また、ほかの人もそんな風になってほしいと思い、リルズの信仰に目覚める。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ワツキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
矢（12発：ボウ用）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
初期所持金	○□□○□□
報酬：学園入学試験	○□□○□□
ヨランダさんとのバランス調整	○□□○□□
報酬：学園第二話	○□□○□□
魔晶石：3点x3	○□□○□□
報酬：雨	○□□○□□
コート（借り物）	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50