キャラクター名

サロメ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | | **享年** | |
| **メインクラス** | | **暗示** | |
| **サブクラス** | | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | 死神 | | オート | | | 白兵攻撃判定の出目+1 |
| 頭 | | 狂気の舞踏 | | オート | | | 各ターン開始時、最大行動値がドール全員の発狂状態の未練の数だけ増加 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | リフレックス | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | ジョギリ | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃4、出目+1 |
| 腕 | | 断罪 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 白兵攻撃判定の出目を6にする |
| 腕 | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振りなおす |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | フローター | | オート | | | 自身を対象とする肉弾・白兵攻撃判定値-1 |
| 胴 | | しんぞう | | オート | | | 1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | 円舞曲 | | ラピッド | 1 | 自身 | ターン終了時まで、自身を対象とする攻撃判定の出目-1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |