キャラクター名	プレイヤー名
カナエ	

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	人形
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	
迷子	
流れ星	何気なくのぞいた窓の外、一筋の星が目の前を流れていった。流れ星に向かって一心不乱にお祈りをした遠い記憶。どんなことをお願いしたかは、もう覚えていないけれど、あのときに見た光景はとても美しくて、今でも心の中に焼きついている。今、目の前に見える星空も、あのときと同じくらい美しいけれど、何かが違う。暗さを苦痛に感じなくなった死者の目がそう感じさせるのだろうか。
焼きたてのパン	おはよう。ずいぶんお寝坊さんだね。どこからともなく、優しい声がする。もうすぐパンが焼けるよ。焼きたての香ばしいパンを食べながら、楽しいだんらんのひととき。間違いない幸せの記憶。それは、とても尊くて、幸せだったけれど、それだけに、思い出すたびに今との落差が胸を締め付ける。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			狂気点の代わりに自身の任意の基本パーツを破損することで降りなおせる。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の判定値＋１
メインクラス		刹那		オート			自身の攻撃時、自身以外はラピッド、ジャッジを宣言できない。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1して良い。
サブクラス		災禍		ダメージ			自身の白兵攻撃を全体攻撃にする。
頭		めだま		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		発勁		オート	0	0	移動１。自身は不可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		暗器万能仕込みナイフ（アフリカ投げナイフ）		アクション	3	0~2	白兵攻撃１＋転倒もしくは切断
腕		投擲強化装置（ジェットノズル）		ダメージ			基本パーツを破壊すると白兵・肉弾ダメージ＋１　ーターンに何度でも使える
腕		機械仕掛けの血管（エナジーチューブ）		オート			最大行動値＋２　腕へのダメージ＋１
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
腕		ぬいぐるみ		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１