

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	?
冒険者Lv	7	経歴	かつては貴族だった		
経験点	3470		一定期間の記憶がない 育ての親に拾われた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
7				14	2	ファイター	7		
敏捷度	5	2		14	2	マジテック	1		
筋力	11	5		26	4	レンジャー	4		
生命力	12	4		26	4	エンハンサー	3		
知力	2			6	1				
精神力	8	3		15	2				

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
全力攻撃	1-286p	魔動機文明語	○	○
武器習熟A/アックス	1-281p			
頑強	1-279p			
なぎ払い	1-288p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

名譽アイテム	点数
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
名譽点所持 222 /合計 222	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	7	9	9	11	鎧と盾		21	-2	7
グラブラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイノジヨウ	2H	24		2d+ 9	12	12	49										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)	アウェイクポジションx3	○□□□□□
冒険者セット	月光の魔符x3	○□□□□□
救命草x3	陽光の魔符x3	○□□□□□
救命草x3x3	ミノタウロスアックス	○□□□□□
グレートアックス(お古)	妖精の羽の切れ端	○□□□□□
銀武器	所持金 19612	預金・借金 G
スプリントアーマー		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 7	8	77
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 10	18	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

その他メモ	自動失敗
ダイクホーン独特の方言を話すおバカでおおらかな青年。	チェック
10年前、記憶喪失になってあてもなく歩いているところを近くにいた傭兵に拾われ、それ以降、その傭兵に育てられた。	○□□□⑤
ある時、傭兵に本当の家族のことを告げられ、その家族に会えば自分の過去のことかわかるかもしれないと思い、旅に出ることにした。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
追加設定	○□□□㉑
妹がいる(またはいた)	○□□□㉒
セーラー服狂	○□□□㉓
右の頬に火傷跡がある(こちら側から見て左)	○□□□㉔
	○□□□㉕
経歴表	○□□□㉖