キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10	2		17	2
		敏捷度	4	3		12 + 1	2
体	13	筋力	6			19	3
		生命力	5	1		19	3
心	12	知力	9	4		25 + 1	4
		精神力	7	3		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
フェアリーテイマー	7		
スカウト	3		
セージ	5		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
妖精魔法	7	11			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	宝石ケース	妖精魔法の行使に必要
顔		
首	幸運のお守り	お金ガッポガッポ
背中	サーマルマント	体温低下を無効
右手	敏捷の指輪	
腰	コルセット	
足	ブーツ	
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

1:ばらだいす
2:アーサー
3:ナイトメア
4:フェアリーテイマー(魔術師生まれ)
5:探し物をしている
6:物心ついた時からスラム街で暮らしていた。しかし、そんなところを一人の老魔術師に拾われる。彼は、知識人かつ凄腕のフェアリーテイマーだったため、アーサーもそれに影響されて幼少期を過ごした。そして、師匠はある日、未知なる妖精を探しに旅に出てしまった。
いつまで経っても帰ってこないことに心配したアーサーは、師匠の後を追って旅に出る。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アーサー

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
ロープ100m	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替え	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
保存食(カ■リーメイト)	○□□○□□
水晶	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
月光の魔符1	○□□○□□
2	○□□○□□
陽光の魔符1	○□□○□□
2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
敏捷の指輪予備x2	○□□○□□
知力の指輪予備	○□□○□□
アビスシャードx5	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
ローブ	○□□○□□
アンチフロストバイトポーションx4	○□□○□□

所持金 2430 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
ブロードソード	100
名誉点：専用化とんがりぼうし	50

名誉点 所持 100 /合計 250