

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	ヒューリン			境遇	紛失
出自(効果)	王侯貴族			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	14	9	9	9	18	9
ボーナス	5	4	3	3	3	6	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	4	3	7	3

HP	63
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	守護者の剣	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手	エレメンタルシールド		0	0	0	3	0	0	0
頭部	ビレッタ					2			
胸部	キルビイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			6	0	4	0	7	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			5	11					
総計(左)			6	0	3	18	7	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	HPポーション×2
チョーク	MPポーション×5
筆記用具	ハイHPポーション×1
香水	ハイMPポーション×0
小道具入れ	毒消し×3
ポーションホルダー	万能薬
ランチボックス	にく×0
ベルトポーチ	(ホルダー)MPポーション×2
バックパック	(ホルダー)ハイMPポーション×3
	(ボックス)野菜×3
	祝福の花 (ボックス)にく×2

現在重量:	23	所持金:	6393	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 任意の能力基本値3つに+1する。								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: [魔術]対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[SL]する。同じタイミングで複数の《プロテクション》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
	◇	-----	-----	-----	-----	-----	-----	
効果: -----								
クイックヒール	★	5	インシアブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により《ヒール》がインシアブプロセスで使用可能となる。								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: [タイミング:メジャーアクション]「対象:単体」「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([マジックブラスト]のSL×2)体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ホーリーウェポン	5	4	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル:コスト0。								
ヒール	★	4	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象にHP回復を行なう。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加。								
ブレッシング	★	6	Xジャー	至近	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象が行なう判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:コスト0。								
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果: 《ホーリーウェポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防衛中1回	
効果: 対象にカバーを行なう。行動済でもカバーを行なう事ができ、未行動の時にカバーを行なっても行動済にならない。								
アフエクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	リア01回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果: -----								
レイズ	★	10	Xジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: [魔術]対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し【HP】を[2D]点にする。対象は行動済となる。クリティカル:コスト0。								
ファーストエイド	★	-	Xジャー	至近	単体	器用	-	
効果: 戦闘不能の対象に対して難易度10の【器用】判定を行い、成功した場合対象の戦闘不能を回復し【HP】を1にする。対象は行動済となる。								

```

#F9EF75
=====パラメータ=====
:HP- 【HP減少】
:HP+ 【HP回復】
:HP= 【HP変更】
:MP- 【MP減少】
:MP+ 【MP回復】
:MP= 【MP変更】
:フェイト- 【フェイト消費】
:フェイト= 【フェイト変更】
=====能力値判定=====
2D+{筋力}>= 【筋力】
2D+{器用}>= 【器用】
2D+{敏捷}>= 【敏捷】
2D+{知力}>= 【知力】
3D+{知力}>= 【知力】 《ヒストリー》
2D+{感知}>= 【感知】
2D+{精神}>= 【精神】
3D+{精神}>= 【精神】 《インサイト》《オピニオン》
2D+{幸運}>= 【幸運】
=====スキル宣言=====

```

