キャラクター名
ルーミア・アルカード

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	900		同姓の家族がいない		
			高レベルの魔法をかけられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	2		17	2
		敏捷度	4			13	2
体	5	筋力	1	3		9	1
		生命力	6	2		13	2
心	12	知力	10			22	3
		精神力	6			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
プリースト/酒幸神サカロス	5		
スカウト	3		
セージ	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	3	2
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧					
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	4	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	9	2	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 4	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定に+2
顔		
首	エメラルドの首飾り	特になし
背中		
右手	金の指輪	特になし（イーストからの贈り物）
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	聖印	

その他メモ

小さいころに蛮族ににによる高レベル魔法襲撃事件に遭う。母が決死の覚悟で守りの剣を使い、家族を守るが、その代償とし、母が消滅してしまう。その場に残される守りの剣。雨が降りしきる中、彼女は守りの剣を手に大粒の涙を流し、叫び、悲しみを空に叫ぶ。…数十年後、彼女は母親代わりとして父親、弟たち二人と生活している。もう、彼女もエルフでは成人と認められる歳になった。彼女はふと過去に亡くなった母親を思い出す…「私も…強くならなきゃ…みんなを、家族を守るんだ！」彼女はその意志で、冒険者として旅立つことを決意する。父親の反対にも説得し、無事に家を出てゆく。初心者の為の店があると聞き、彼女はルキスラ帝国を目指して歩いて行く。彼女の性格で「お金にがめつい」ところがある。そんな性格も仲間、家族を守るためのものだろう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ルーミア・アルカード

プレイヤー名:

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
白紙の本（広辞苑並）	○□□○□□
アメジストの首飾り（イーストへ）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
エプロン	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
魚の一夜干しx2	○□□○□□
野営カレーセットx3	○□□○□□
保存食セット	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
レア・グールコインx5	○□□○□□

所持金	預金・借金
3577 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0